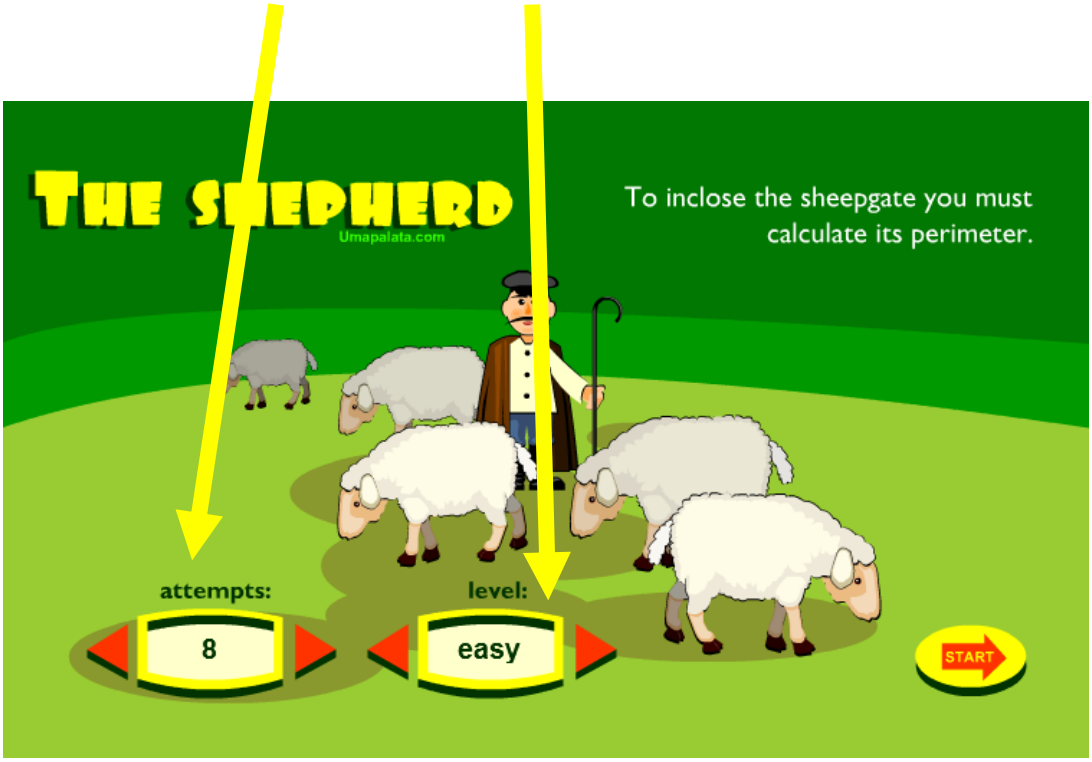
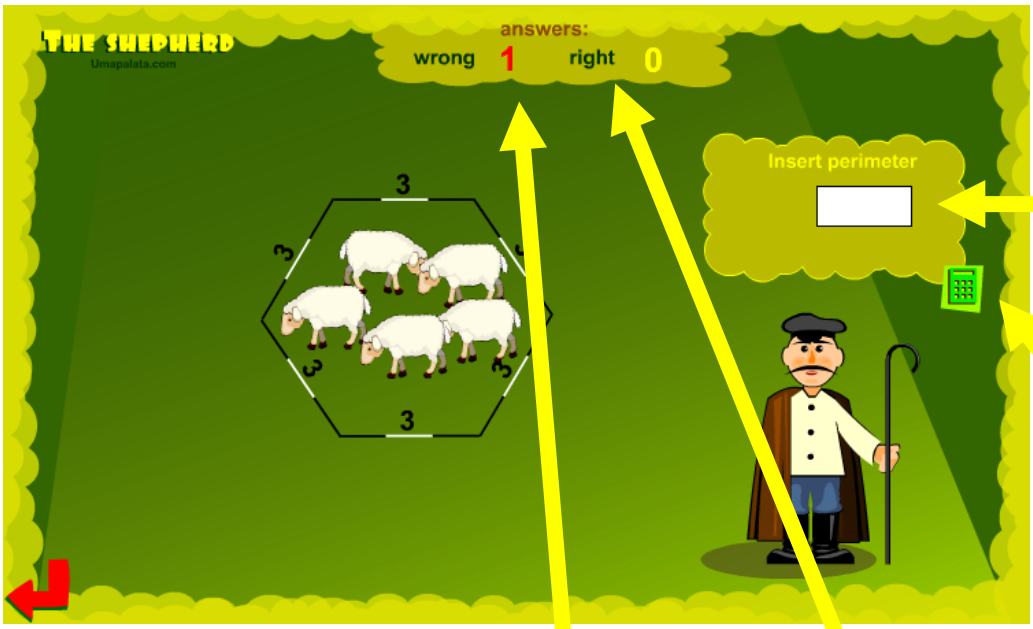
Navodila

Najprej izbereš, koliko nalog želiš reševati, nato pa še težavnostno stopnjo (easy=lahko, difficult=težko).

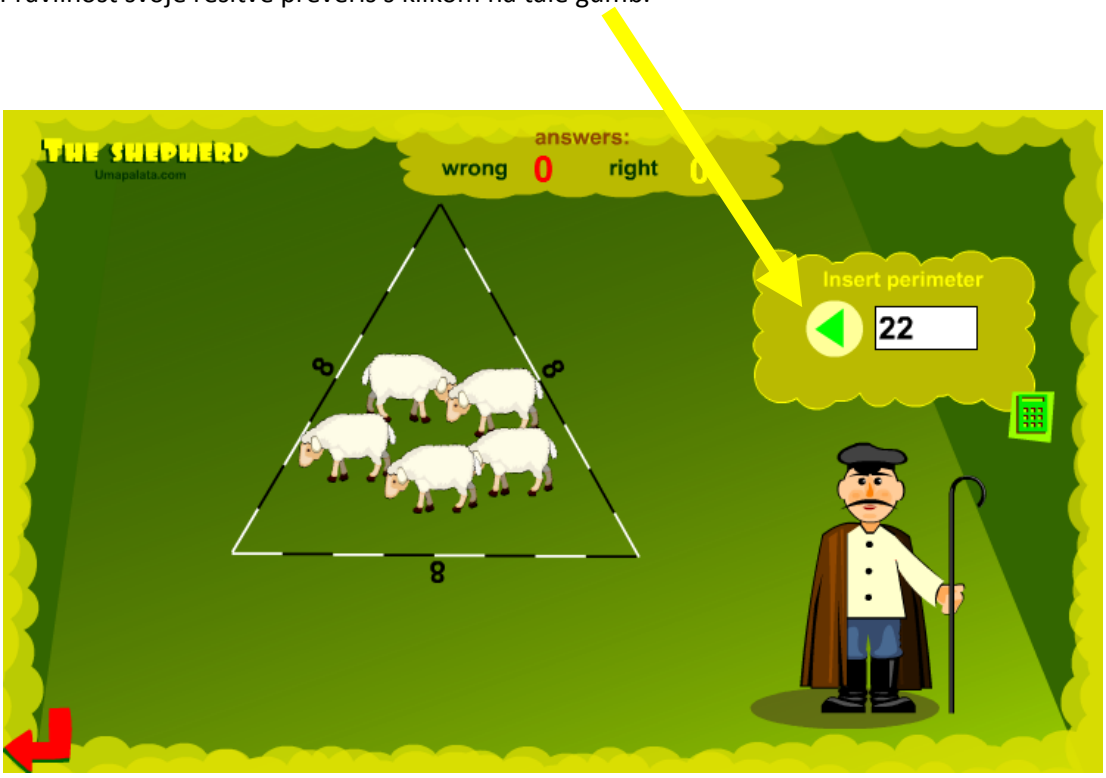


Klikni gumb START za začetek igranja. Če pravilno izračunaš obseg ograje, ti ovce ne bodo pobegnile.



Tu vpišeš obseg.

Če imaš težave z računanjem na pamet, lahko uporabiš tudi tale kalkulator.

Prikaz uspešnosti reševanja (število napačno rešenih primerov, število pravilno rešenih primerov).

Pravilnost svoje rešitve preveriš s klikom na tale gumb.