

Cilj igre je, da porušiš steno in zbereš čim več točk, v čim krajšem času.



Klikni modri gumb, da se igra začne.

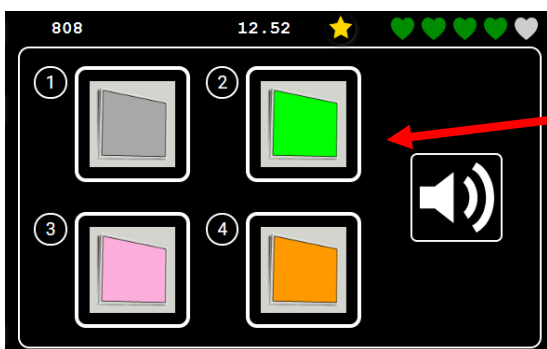


Število »življenj«. Če se žogica ne odbije od ploščice, izgubiš »življenje«.

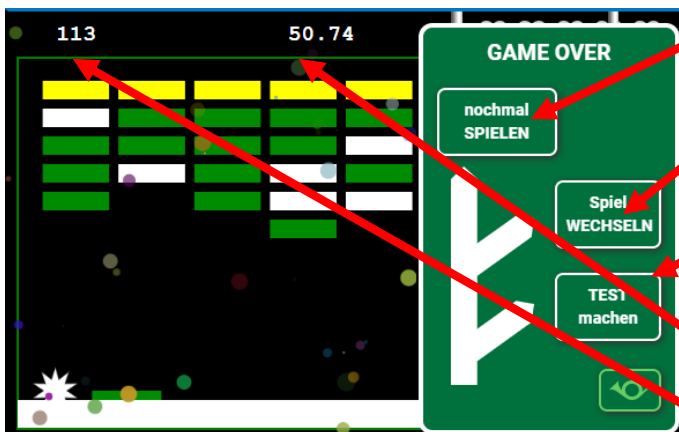
Čas reševanja.

Število osvojenih točk je odvisno števila razbitih opek, pravih odgovorov, ter porabljenega časa.

Ploščica, od katere se odbija bela žogica, da razbije opeke.  
Ko žogica zadane belo opeko, dobiš vprašanje.



Poslušaj in označi pravilni odgovor.



Ponovno igray igro.

Izberi drugo igro.

Reši test.

Čas, ki si ga potreboval za reševanje.

Število osvojenih točk.